



株式会社コドモン 会社案内



# 大人たちが「子どもに向き合う時間」を 取り戻すために

## 「手の甲のメモ」から見えた、保育現場の実情とコドモンの挑戦

株式会社コドモンの原点は、2013年にさかのぼります。

当時、受託案件として保育園のシステム開発に携わった私たちは、ある光景に衝撃を受けました。園ですれ違うどの保育士の手も、細かい文字の大量のメモで埋め尽くされていたのです。保育士の業務の約30%は、連絡帳や日誌、指導計画といった膨大な書類作成が占めています。しかし、当時はそのほぼすべてが「手書き」でした。一刻の猶予もないマルチタスク。子どもたちの安全を守りながら、一人ひとりの体調や保護者への伝達事項を記憶し、膨大な手書き書類をこなす。さらに、各施設が「子どもと保護者に寄りそう」ことを追求するあまり、運用ルールが複雑に個別最適化され、現場の負担をさらに重くしていました。

子どもと向き合う時間が、膨大な事務作業に奪われている—それが、目の当たりにした現実でした。

## この環境を、 テクノロジーの力で 根底から変えなければならない

私たちは、現場のゆとりを取り戻すための挑戦を開始しました。まずこだわったのは、PCに不慣れな方でも直感的に扱えるUI/UXです。マニュアルに頼らず、現場の動線に溶け込む操作性を追求しました。

当時、保育業界には小規模で単一機能のシステムしか存在せず、クラウド活用も進んでいませんでした。その中でコドモンは、業界に先駆けてオールインワン型のSaaSとして誕生しました。

あえて業務全般を統合することで情報の「転記」や「承認待ち」といった無駄を排除し、必要な情報に誰もが素早くアクセスできる環境を実現しました。





## “すべて”の子育て主体者にとって 「なくてはならない」 パートナーへ進化する

現在、コドモンは全国25,000施設（2026年3月時点）を超えるインフラへと成長しましたが、これはまだ「一合目」に過ぎません。私たちの挑戦は保育の枠を超え、保護者をはじめ自治体・小児医療・地域・民間企業など、子育てに関わるすべてのステークホルダーをつなぎ、子育て全体を支援できる会社へ進化しようとしています。

支援や情報の「分断」を解消し、必要なサポートが、必要なタイミングで、切れ目なく届く社会へ。テクノロジーを強みに、子どもの育ちや学びを社会全体で支えられる未来を実現し、日本の子育て環境をアップデートするために、私たちは挑戦し続けます。

# MISSION

子どもを取り巻く環境を  
テクノロジーの力でよりよいものに

Make the child-rearing environment better with technology



01

保育・教育者の  
働く環境の改善



02

子育て中の  
保護者への伴走



03

子どもを中心とした  
社会インフラ作り

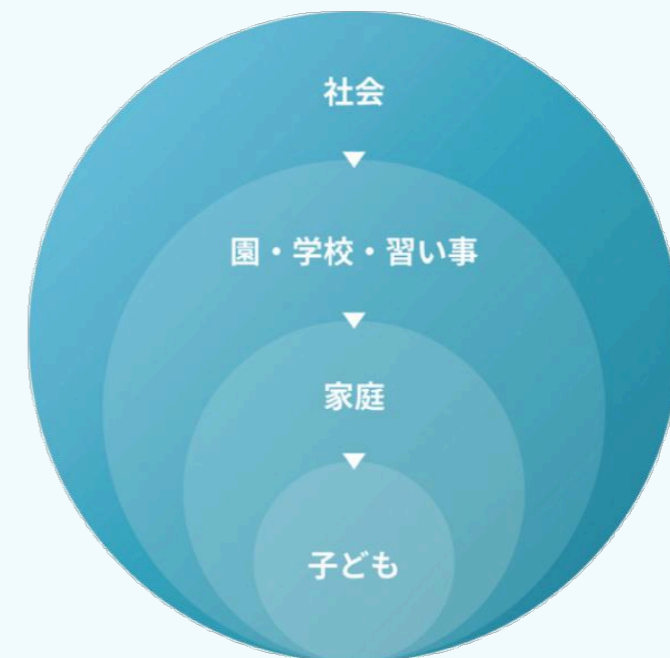
# VISION

## 子どもの育ちや学びを 社会全体で支えられる世の中へ

ミッションの先に見据えたビジョンとして、  
子育てや保育・教育を限られた保護者や先生だけが担うのではなく、  
社会全体で関与し連携しあって  
支えられるような世の中を目指すことを掲げています。

**「子育て分野の当事者を増やし社会的投資を最大化する。」**

その結果として、すべての子どもの生きる権利・育つ権利・学ぶ権利が、  
置かれた状況に関わらず等しく確実に保障され、  
同時にそれぞれが持つ才能の開花や、  
能力開発を行えるような社会システムの構築に寄与します。



# SERVICE

採用支援事業・研修事業・オンラインストア事業など、子どもを取り巻く環境をよりよくするための様々なサービスを展開しています。

## 保育・教育施設向けICTサービス



こども施設で働く先生が、子どもたちと向き合う時間と心のゆとりを生み出すためのICTツール。



## 保育オンライン研修サービス



質の高い研修が受講できるオンライン研修サービスです。保育者であればどなたでも参加可能です。



## 写真共有・販売サービス



施設内で撮った写真を簡単に保護者へ共有や販売ができます。売上は絵本やおもちゃなどと交換が可能です。



## 保育用品のオンラインストア



コドモンをより便利に活用いただくためのICT関連用品や、毎日の施設運営に役立つ保育用品のオンラインストア。



## 園児 / 職員募集支援サービス



地域の保護者や求職者に施設の魅力を伝えることができる、園児募集 & 採用専用ページを作成できます。



## 先生向け優待プログラム



こども施設職員の方であれば資格の有無を問わず、どなたでもご利用いただける優待サービスを取り揃えています。



# ACHIEVEMENT

保育・教育施設向けICTサービス「CoDMON」は、保育業務支援のSaaSにおいて7年連続シェア1位。

導入施設数、契約自治体数、自治体導入施設数の3部門にてNo.1を継続しています。

※2026年1月株式会社東京商工リサーチ調べ

保育業務支援SaaS

7年  
連続  
シェア  
No.1



今年も引き続き  
3冠達成

導入施設数  
No.1

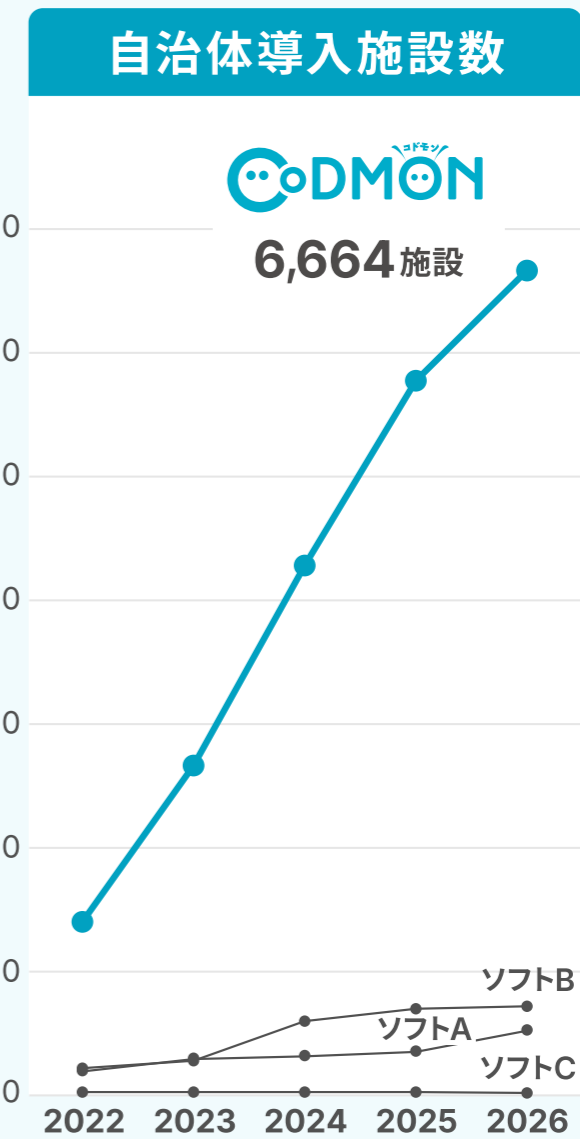
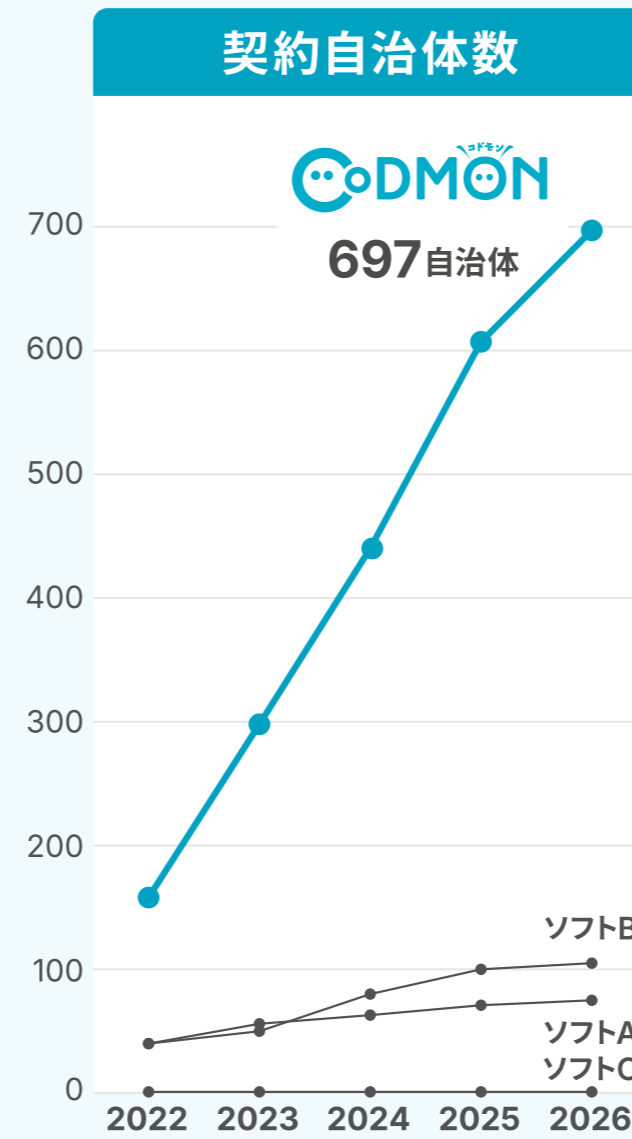
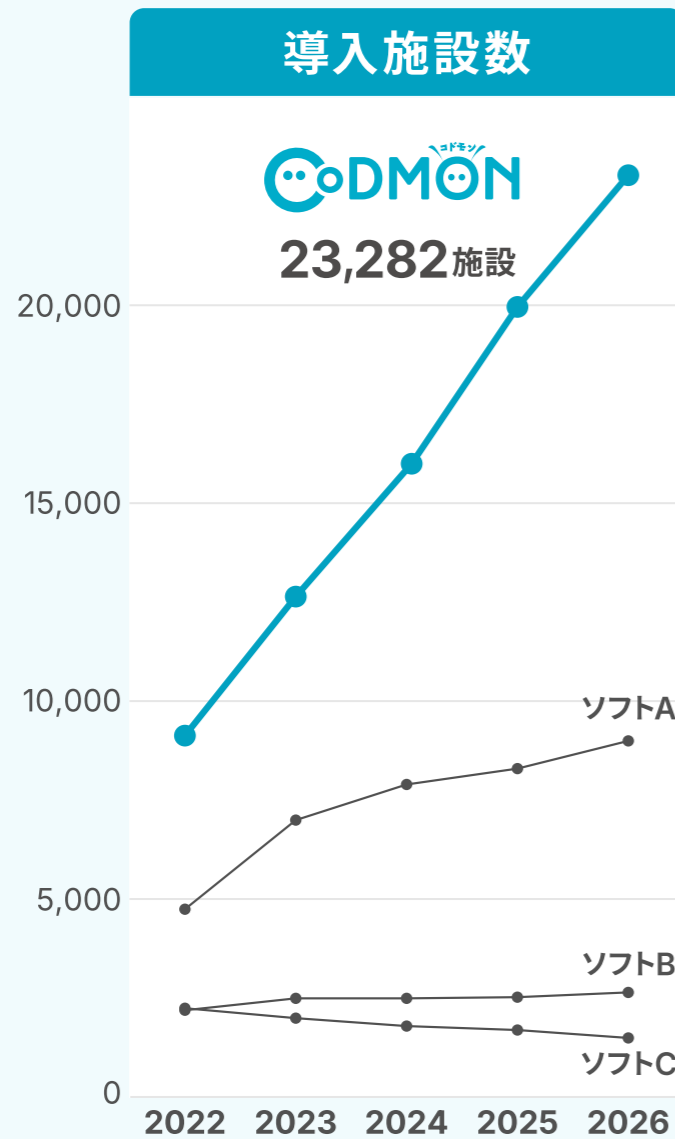
契約自治体数  
No.1

自治体  
導入施設数  
No.1

# ACHIEVEMENT

## 直近5年間の導入施設数・契約自治体数・自治体導入施設数の推移

※2026年1月株式会社東京商工リサーチ調べ（No.1調査時 2025年10月時点の数字）



# ACHIEVEMENT

## コドモンゴ利用状況

※2026年3月時点

保護者数

約**416**万人



園児 / 児童数

約**216**万人



職員数

約**49**万人



普及の伸び

約**1**カ月で

**1,000**

施設増加



サービス継続利用率



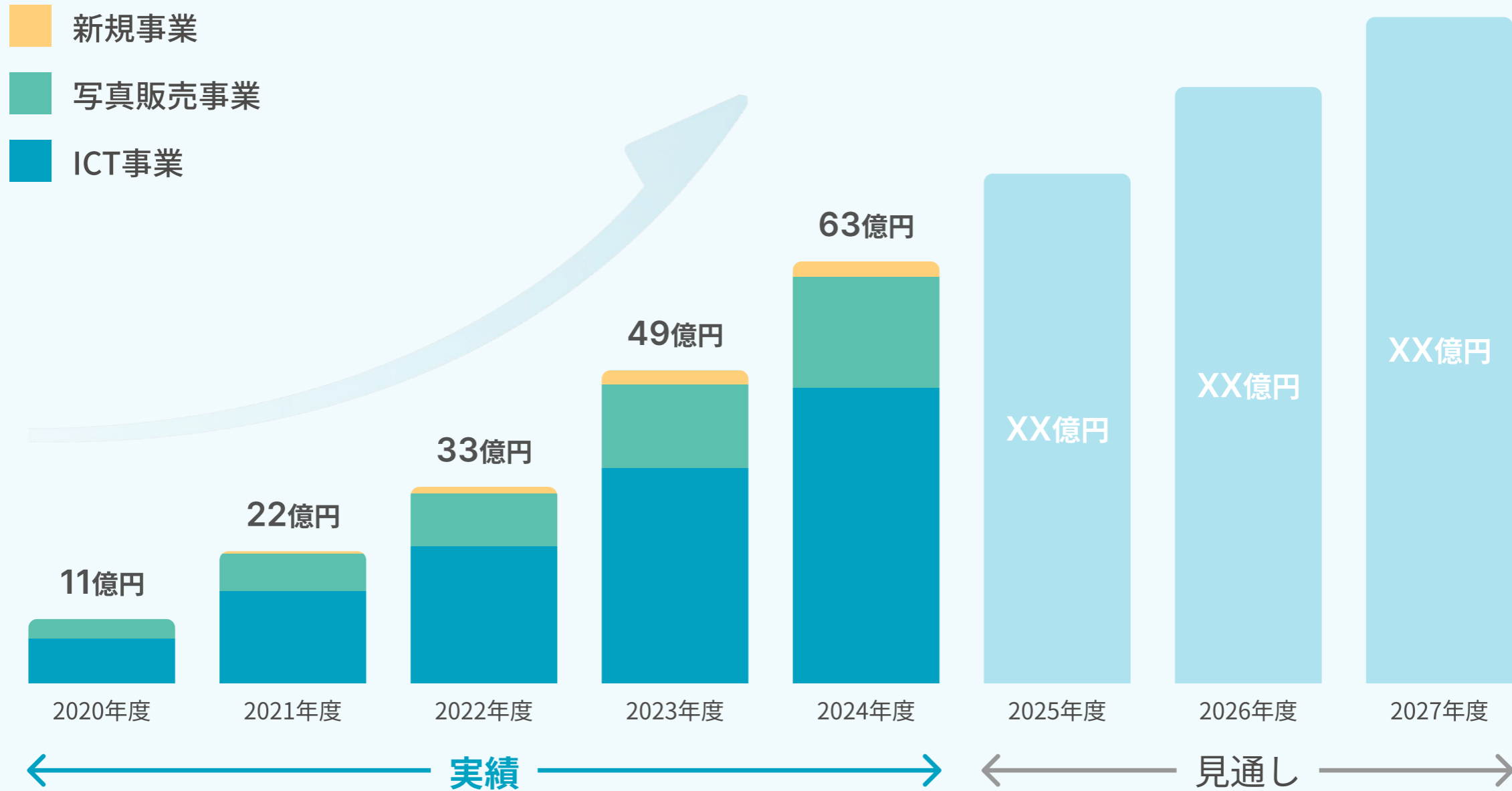
契約自治体数

**719**



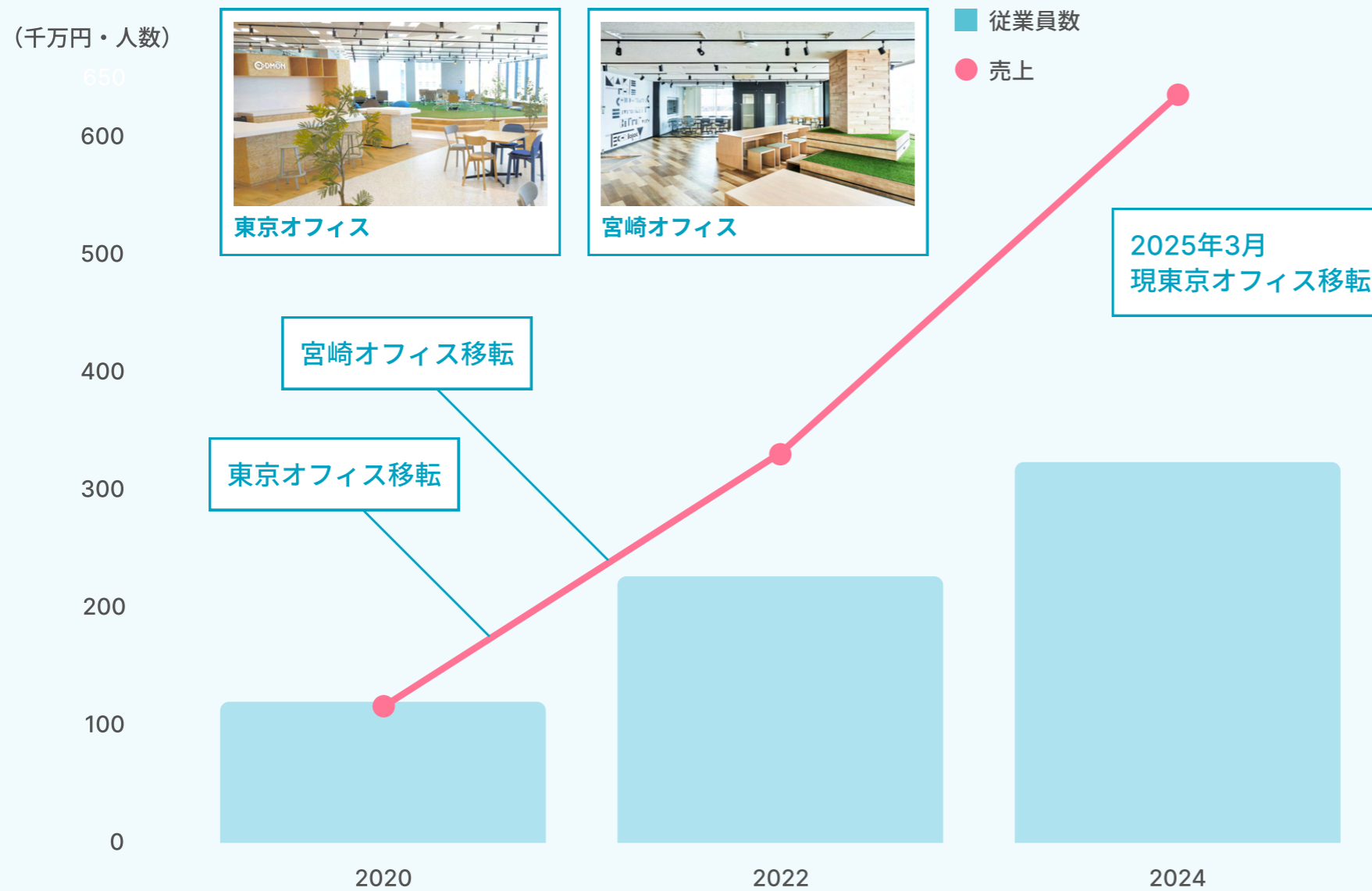
# ACHIEVEMENT

売り上げ推移・今後の事業成長イメージ



# ACHIEVEMENT

## 直近の事業成長とチームメンバー数の遷移



2026年1月時点  
**376名**  
※パート・アルバイト含む

### 正規雇用労働者の中途比率 (公表日：2025年6月30日)

2021年度	81%
2022年度	88%
2023年度	89%
2024年度	90%



企業名	株式会社コドモン
設立年月日	2018年11月7日（株式会社スパインラボから新設分割）
所在地	東京オフィス 〒141-0031 東京都品川区西五反田8丁目4番13号 五反田JPビルディング10F 宮崎オフィス 〒880-0806 宮崎県宮崎市広島2丁目10番20号 坂下ビル 5F
資本金	68,250,000円
従業員数	376名（パート・アルバイトを含む）※2026年1月現在
事業内容	保育・教育施設向けICTサービス「コドモン」の運営 写真販売サービスの運営 決済代行サービス 採用支援事業 園児募集支援事業 保育施設向けECサイト「コドモンストア」の運営 オンライン研修事業
代表者	小池義則
主要取引先	全国の自治体、全国の保育事業者



株式会社コドモンでは、重要情報(個人情報)の取り扱いの重要性を鑑み、国際規格であるJIS Q 27001(ISO/IEC27001)及び、JIS Q 27017(ISO/IEC 27017)に基づく認証基準をクリアした企業としてISMS認証を取得しております(認証番号「MSA-IS-298」及び「MSA-IS-298-CL」)。



## 事業模索期

- 2009年 7月 ——— 株式会社スパインラボ 設立、  
Webシステム受託開発事業を開始
- 2011年 9月 ——— 小学校向け保護者連絡システムを開発
- 2013年 6月 ——— 保育所向け保護者連絡システムを開発

## プロダクト立ち上げ期

- 2014年 8月 ——— 保育・教育施設向けICTサービス「コドモン」β版のリリース
- 2015年 5月 ——— 「コドモン」正式版リリース

## 事業拡大・独立期

- 2017年 4月 ——— 「コドモン」400施設導入
- 2017年12月 ——— 「コドモン」1,000施設導入
- 2018年11月 ——— 株式会社スパインラボから新設分割にて株式会社コドモンを設立  
(保育・教育領域に特化した経営体制へ移行)  
株式会社ベネッセコーポレーションとの間で事業提携
- 2019年 1月 ——— 「コドモン」3,000施設導入
- 2019年 2月 ——— 株式会社ベネッセホールディングスと資本提携
- 2019年12月 ——— 宮崎オフィス設立(宮崎市の立地企業として認定)
- 2020年 4月 ——— 「コドモン」5,000施設導入



## 社会実装・急成長期

- 2021年4月 — 「コドモン」8,000施設導入
- 2021年11月 — 宮崎オフィス拡大移転
- 2021年12月 — 「コドモン」登録保護者数 100万人突破
- 2022年1月 — 「コドモン」10,000施設導入
- 2022年10月 — Forbes JAPAN WOMEN AWARD 2022 活躍実感度ランキング第1位受賞
- 2023年4月 — 「コドモン」登録保護者数 200万人突破
- 2024年10月 — 「コドモン」20,000施設導入  
「コドモン」導入自治体数 600突破
- 2024年11月 — 「コドモン」登録保護者数 300万人突破

## 公共連携・AI活用期

- 2024年12月 — 株式会社とりんくをグループ会社化
- 2025年3月 — 長野県中野市と「保育DXに関する連携協定」を締結
- 2025年4月 — 保育の振り返りをAIで支援する「こどもストーリープロジェクト」開始
- 2025年5月 — 保育AIを活用した写真サービス「せんせいフォト」提供開始
- 2025年8月 — 新潟県新潟市と「保育の質向上に関する連携協定」を締結
- 2025年11月 — 「コドモン」導入自治体数 700突破  
※公設公営保育施設を持つ全国の自治体で約2分の1が導入  
富山県南砺市と「保育・子育て支援のDXに関する連携協定」を締結
- 2026年1月 — 「コドモン」24,000施設導入  
「コドモン」登録保護者数 400万人突破



**小池 義則** KOIKE Yoshinori

代表取締役 CEO

2002年 3月 横浜国立大学経済学部 卒業  
2002年 4月 (株)ベンチャー・リンク 入社  
2009年 7月 (株)スパインラボ 設立  
2018年11月 (株)コドモン 設立

2002年横浜国立大学経済学部を卒業し、株式会社ベンチャー・リンクに入社。FC開発における新規リード獲得部門を担当する傍ら、社内でWeb推進室を立ち上げ2009年に起業。独学でWebマーケティングを学び、クライアントのWebサイトの企画・設計・デザイン・運用の側面から事業成長を支援顧客企業のWebマーケティング支援を行う中で、2015年に自社プロダクト「コドモン」をリリース。プロダクトの初期開発フェーズでは、自ら全体仕様の設計、UI、フロントエンジニアリングに携わる。

- 一般社団法人こどもDX推進協会代表理事
- 経済産業省「次代のEdTechイノベーター支援プログラム」メンター
- 東京都「こどもスマイルムーブメント」官民推進チーム ワーキングメンバー



**大川 智弘** OKAWA Tomohiro

執行役員  
コーポレート本部長

2025年3月、コドモン入社。  
経営・財務・組織運営の複合的な知見を活かし、経営管理体制の整備や、全社視点での戦略推進の仕組みづくりを強化中。



**白川 圭太** SHIRAKAWA Keita

執行役員  
カスタマーグロース本部長 兼 開発本部長

2023年11月、コドモン入社。  
ICT事業の責任者としてビジネスと開発の戦略立案・推進を担当。



**足立 賢信** ADACHI Yoshinobu

執行役員  
普及推進本部長

2018年7月、コドモン入社。  
普及推進部、ICT事業戦略部全体を統括。  
オンライン商談活用などの営業改革で、施設へのコドモン普及を推進、ICT事業の戦略立案や推進を図る。



**岡本 拓馬** OKAMOTO Takuma

執行役員  
行政戦略部長

2019年7月、コドモン入社。  
公共領域を統括し、公立施設のICT化推進、官公庁とのパートナーシップ構築、保育DXに係る政策渉外等を推進。



**彦坂 春森** HIKOSAKA Harumori

執行役員  
カスタマーサクセス部長 兼 オペレーション企画部長

2020年2月、コドモン入社。  
CS部門(カスタマーサポート・カスタマーサクセス)全体を統括しプロダクトの活用度、満足度、エンゲージメント向上を推進。